

국 민 대 학 교

■ 주소: (02707) 서울특별시 성북구 정릉로 77

■ 웹사이트: www.kookmin.ac.kr

I. 산학협력(UIC) 과정

- 산학협력을 통해 맞춤형 교육과정을 운영하고, 취업 연계 지원을 위한 산업체 등 현장 경험을 제공
- 이론과 실무를 겸비한 전문적인 인재 양성 및 순환을 통해 국가 간 교육 교류 추진
- 특히, 우리 대학은 우리나라 소프트웨어 분야의 저변확대와 산업발전을 위해, 창의적인 소프트웨어 개발 역량을 보유한 인재를 육성하고, 소프트웨어의 글로벌 경쟁력을 높일 수 있는 졸업생 배출을 교육목표로 하고 있습니다.

II. UIC 과정 모집 학과

1. 소프트웨어학부

- 교과과정: <https://cs.kookmin.ac.kr/major/curriculum2023>

학년	교과목명	학점-강의-실 습	학년	교과목명	학점-강의-실 습
1	소프트웨어프로젝트 I	3-2-2	3	컴파일러	3-3-0
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	SW기술영어 II	1-1-0
1	공학기초수학	3-3-0	3	스마트네트워크서비스	3-3-0
1	유레카프로젝트	1-0-1	3	창업연계융합설계	3-2-2
1	소프트웨어프로젝트 II	3-3-0	3~4	객체지향분석및설계	3-3-0
1	선형대수	3-3-0	3~4	학부연구참여(UROP) I	2-0-4
1	창업연계공학설계입문	3-3-0	3~4	컴퓨터그래픽스	3-3-0
1	과학과소프트웨어적사고	3-2-2	3~4	웹서버컴퓨팅	3-3-0
1	객체지향프로그래밍	3-2-2	3~4	시스템최신기술	3-3-0
전학년	실전프로젝트 I	1-0-2	3~4	네트워크최신기술	3-3-0
전학년	실전프로젝트 II	1-0-2	3~4	비주얼컴퓨팅최신기술	3-3-0
전학년	사제동행세미나	1-1-0	3~4	빅데이터최신기술	3-3-0
2	수치해석	3-3-0	3~4	소프트웨어아키텍처	3-3-0
2	C++프로그래밍	3-2-2	3~4	임베디드시스템설계	3-3-0
2	논리회로설계	3-3-0	3~4	인공지능	3-3-0
2	웹클라이언트컴퓨팅	3-3-0	3~4	컴퓨터비전	3-3-0
2	차량지능기초	3-3-0	3~4	게임소프트웨어	3-3-0
2	이산수학	3-3-0	3~4	소프트웨어디자인패턴	3-3-0
2	응용통계학	3-3-0	3~4	운영체제의실제	3-3-0
2	컴퓨터구조	3-3-0	3~4	데이터베이스응용과XML	3-3-0
2	시스템소프트웨어	3-3-0	3~4	정보검색과텍스트마이닝	3-3-0
2	데이터과학	3-2-2	3~4	정보보호와시스템보안	3-3-0
2	모바일프로그래밍	3-3-0	3~4	클라우드컴퓨팅	3-3-0
2	화일처리	3-3-0	4	산업체특강	1-1-0

2	자료구조	3-3-0	4	소프트웨어의실제	2-2-0
2~4	학부연구참여(UROP) II	2-0-4	4	소프트웨어공학	3-3-0
3	운영체제	3-3-0	4	SW기술영어III	1-1-0
3	컴퓨터네트워크	3-3-0	4	다학제간캡스톤디자인 I	3-3-0
3	프로그래밍언어론	3-3-0	4	창업연계융합종합설계 I	3-2-2
3	데이터베이스	3-3-0	4	소프트웨어융합최신기술	3-3-0
3	SW기술영어 I	1-1-0	4	다학제간캡스톤디자인 II	3-3-0
3	알고리즘	3-3-0	4	창업연계융합종합설계 II	3-2-2

2. 인공지능학부

○ 교과과정: <https://cs.kookmin.ac.kr/ai/curriculum2023>

학년	교과목명	학점-강의-실 습	학년	교과목명	학점-강의-실 습
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	데이터베이스	3-3-0
1	프로그래밍기초	3-2-2	3	소프트웨어아키텍처	3-3-0
1	공학기초수학	3-3-0	3	인공지능플랫폼	3-3-0
1	인공지능개론	3-2-2	3	정보검색과텍스트마이닝	3-3-0
1	유레카프로젝트	1-0-1	3	알고리즘	3-3-0
1	선형대수	3-3-0	3	SW기술영어 II	3-1-0
1	객체지향프로그래밍	3-2-2	3	컴퓨터비전	3-3-0
1	창업연계공학설계입문	3-3-0	3	웹지컴퓨팅	3-3-0
전학 년	사제동행세미나	1-1-0	3	자율주행컴퓨팅	3-3-0
2	자료구조	3-3-0	3	자연어처리	3-3-0
2	C++프로그래밍	3-2-2	3	추천시스템설계	3-3-0
2	수치해석	3-3-0	3	인공지능보안	3-3-0
2	머신러닝기초	3-3-0	3-4	학부연구참여(UROP)I	2-0-4
2	AIX	3-3-0	3-4	학부연구참여(UROP)II	2-0-4
2	데이터과학	3-2-2	3-4	실전프로젝트I	1-0-2
2	인공지능하드웨어	3-3-0	3-4	실전프로젝트II	1-0-2
2	이산수학	3-3-0	4	다학제간캡스톤디자인	3-3-0
2	응용통계학	3-3-0	4	인공지능프로젝트	3-3-0
2	딥러닝기초	3-3-0	4	AIX최신기술	3-3-0
2	클라우드컴퓨팅	3-3-0	4	음성및오디오인식	3-3-0
3	SW기술영어 I	1-1-0	4	산업체특강	1-1-0

III. UIC 과정 지원

1. UIC 과정 추가 제출 서류

- 추가 제출 서류 목록: 없음 (국립국제교육원 요구사항과 동일)
- 제출 방법: 우편을 통해 이하 주소로 직접 발송
- 서류 제출 시 유의 사항
 - 모든 서류는 원본 제출을 원칙으로 함 (아포스티유 또는 영사확인: 원본/사본에 모두 받을 수 있으나, 반드시 확인받은 그대로 제출해야 함)
 - 제출한 서류는 일체 반환하지 않음

- GKS 초청 국가가 아닌 국가 출신 지원자, 2023년 8월 31일 기준 고등학교를 졸업하지 않은 지원자의 서류는 심사 대상에서 자동 제외

2. 문의 및 서류발송처

○ 대학 담당자 연락처

1)GKS-UIC 입학 및 선발

-전화: 02-910-5835 (해외에서 전화 시: +82-2-910-5835)

-이메일: gksa@kookmin.ac.kr

2)학과 정보 안내

-소프트웨어학부: 02-910-5847 / sw2017@kookmin.ac.kr

-인공지능학부: 02-910-4790 / sw2017@kookmin.ac.kr

○ 대학 주소(서류발송처): (02707) 서울특별시 성북구 정릉로 77 국민대학교 국제교류팀 (글로벌센터 202호)

3. 본교 지원 내역

○ 등록금 지원

※ 500만원 초과분 지원 ※ 정규학기 초과 시 등록금 지원(심사 후 지급)

○ 학업 및 한국 생활을 도와주는 멘토 (한국학생+지도교수)-멘티 (외국인유학생) 프로그램 운영

○ 다양한 문화체험 및 기업방문 프로그램 제공

Kookmin University

■ Address: #77, Jeongneung-ro, Seongbuk-gu, Seoul, 02707, REPUBLIC OF KOREA

■ Website: www.kookmin.ac.kr

I . Overview of the UIC Program

- UIC Program will provide University-Industry Cooperation focused curriculum. In addition, the program is to attract and nurture talented scholars in the industry and to be beneficial to individual's future career.
- This program is designed to promote educational exchange between nations by training and dispatching talented individuals who are equipped with theoretical and practical knowledge.
- Kookmin University especially aims to foster talents with creative software development capabilities and to produce graduates who can enhance the global competitiveness of software for the expansion of the base and industrial development of the software field in Korea.

II . Departments for UIC Program

1. School of Software

- Curriculum (<https://cs.kookmin.ac.kr/major/curriculum2023>)

Grade	Courses	credits-theory -practices	Grade	Courses	credits-theory -practices
1	Software Project I	3-2-2	3	Compiler	3-3-0
1	<i>S-TEAM Class</i>	1-0-1	3	English for Software Developers II	1-1-0
1	Engineering Calculus	3-3-0	3	Smart Network Service	3-3-0
1	Eureca Project	1-0-1	3	Creative Interdisciplinary Design	3-2-2
1	Software Project II	3-3-0	3~4	Object-Oriented Analysis and Design	3-3-0
1	Linear Algebra	3-3-0	3~4	UROP I	2-0-4
1	Introduction to Engineering Design	3-3-0	3~4	Computer Graphics	3-3-0
1	Scientific and Computational Thinking	3-2-2	3~4	Web Server Computing	3-3-0
1	Object-Oriented Programming	3-2-2	3~4	Practices in Systems	3-3-0
A//	Practical Programming I	1-0-2	3~4	Practice in Network	3-3-0
A//	Practical Programming II	1-0-2	3~4	Practices in Visual Computing	3-3-0
A//	Seminar in Special Topics	1-1-0	3~4	Practices in Big Data	3-3-0
2	Numerical Analysis	3-3-0	3~4	Software Architecture	3-3-0
2	C++ Programming	3-2-2	3~4	Embedded Systems Design	3-3-0
2	Digital Logic Design	3-3-0	3~4	Artificial Intelligence	3-3-0
2	Web Client Computing	3-3-0	3~4	Computer Vision	3-3-0
2	Introduction to Intelligence for Vehicles	3-3-0	3~4	Game Software	3-3-0
2	Discrete Mathematics	3-3-0	3~4	Software Design Pattern	3-3-0
2	Probability and Statistics	3-3-0	3~4	Operating Systems Practice	3-3-0
2	Computer Architecture	3-3-0	3~4	XML	3-3-0
2	System Software	3-3-0	3~4	Information Search and Text Mining	3-3-0

2	Data Science	3-2-2	3~4	Information and System Security	3-3-0
2	Mobile Programming	3-3-0	3~4	Cloud Computing	3-3-0
2	File Processing	3-3-0	4	Industrial Seminar in Computer Science	1-1-0
2	Data Structure	3-3-0	4	Software Practices	2-2-0
2~4	UROP II	2-0-4	4	Software Engineering	3-3-0
3	Operating System	3-3-0	4	English for Software Developers III	1-1-0
3	Computer Network	3-3-0	4	Interdisciplinary Capstone Design I	3-3-0
3	Programming Language	3-3-0	4	Capstone Design of Creative Interdisciplinary I	3-2-2
3	Database	3-3-0	4	Practices in Software Convergence	3-3-0
3	English for Software Developers I	1-1-0	4	Interdisciplinary Capstone Design II	3-3-0
3	Algorithms	3-3-0	4	Capstone Design of Creative Interdisciplinary II	3-2-2

2. School of Artificial Intelligence (AI)

○ Curriculum (<https://cs.kookmin.ac.kr/ai/curriculum2023>)

Grade	Courses	credits-theory-practices	Grade	Courses	credits-theory-practices
1	<i>S-TEAM Class</i>	1-0-1	3	Database	3-3-0
1	Introduction to Programming	3-2-2	3	Software Architecture	3-3-0
1	Engineering Calculus	3-3-0	3	Artificial Intelligence Platform	3-3-0
1	Introduction to Artificial Intelligence	3-2-2	3	Information Search and Text Mining	3-3-0
1	EurecaProject	1-0-1	3	Algorithms	3-3-0
1	Undergraduate Research Opportunity Program I	3-3-0	3	English for Software Developers I	3-1-0
1	Object-Oriented Programming	3-2-2	3	Computer Vision	3-3-0
1	Introduction to Engineering Design	3-3-0	3	Edge Computing	3-3-0
A//	Seminar in Special Topics	1-1-0	3	Automatic Driving Computing	3-3-0
2	Data Structure	3-3-0	3	Natural Language Processing	3-3-0
2	C++ Programming	3-2-2	3	Recommendation System Design	3-3-0
2	Numerical Analysis	3-3-0	3	Artificial Intelligence Security	3-3-0
2	Introduction to Machine Learning	3-3-0	3-4	UROP I	2-0-4
2	AIX	3-3-0	3-4	UROP II	2-0-4
2	Data Science	3-2-2	3-4	Practical Programming I	1-0-2
2	Artificial Intelligence Hardware	3-3-0	3-4	Practical Programming II	1-0-2
2	Discrete Mathematics	3-3-0	4	Interdisciplinary Capstone Design	3-3-0
2	Probability and Statistics	3-3-0	4	Artificial Intelligence Project	3-3-0
2	Introduction to Deep Learning	3-3-0	4	Practice in AIX	3-3-0
2	Cloud Computing	3-3-0	4	Speech Recognition	3-3-0
3	English for Software Developers I	1-1-0	4	Industrial Seminar in Computer Science	1-1-0

III. Admission for UIC Program

1. Additional materials required by each university/department

- List of required documents: Same as NIIED's requirement
- Submission Method: Send the documents to our office by postage (Address below)
- Important notes regarding application submission
 - Applicants must submit any additional documents required by each university/department to the university directly.
 - All submitting documents should be an original hard copy (Apostille or

Consular Confirmation: Please submit in the **original stamped version**)

- Submitted documents are not returned
- Documents submitted by the applicant who holds the nationality of the Non-GKS invited country, or have not graduated high school as of August 31, 2023 will automatically be excluded from the evaluation process

2. Inquiry and application address

○ Contact Information of the University

1) Admission for GKS-UIC

- TEL: +82-2-910-5835
- E-mail: gksa@kookmin.ac.kr

2) Department Information

- School of Software: +82-2-910-5847 / sw2017@kookmin.ac.kr
- School of Artificial Intelligence: +82-2-910-4790 / sw2017@kookmin.ac.kr

○ Where to send application document (Address) :

International Affairs Division, Global Center Room #202, Kookmin University,
#77, Jeongneung-ro, Seongbuk-gu, Seoul, 02707 REPUBLIC OF KOREA

3. Benefits provided by Kookmin University(KMU)

○ Full Support in tuition fee

- Support for the amount exceeding 5 million KRW
- Support for full tuition fee for exceeding semesters(within 10 semesters)

○ Support Mentors (Korean Students & Professors)- Mentee (International Students)
Program for helping study and life in Korea

○ Various field trips and company visit programs